

แผนการเรียนระยะยาวตลอดหลักสูตร (ภาคปกติ)
 สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (วท.บ.4/2) รหัส 651224201
 ปีการศึกษา 2566

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 1/2565	วิชาศึกษาทั่วไป	1501101	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)
		2001209	การรู้สารสนเทศ	3(2-2-5)
		4001101	วิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์เพื่อการแก้ปัญหาในชีวิต	3(2-2-5)
	วิชาแกน	4111101	หลักสถิติ	3(3-0-6)
	วิชาเฉพาะด้าน	4121106	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	วิชาเลือก	4121107	ความรู้พื้นฐานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
		4122613	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3(2-2-5)
รวม 21 หน่วยกิต				

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 2/2565	วิชาศึกษาทั่วไป	1501103	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)
		2001101	ความงามของชีวิต	3(2-2-5)
		1501102	ภาษาอังกฤษประยุกต์เพื่อการสนทนา	3(2-2-5)
	วิชาแกน	4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3(3-0-6)
	วิชาเฉพาะด้าน	4121205	โครงสร้างข้อมูล	3(2-2-5)
		4122205	ระบบฐานข้อมูล	3(2-2-5)
	วิชาเลือก	4122206	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
รวม 21 หน่วยกิต				

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 1/2566	วิชาศึกษาทั่วไป	2001208	การเป็นผู้ประกอบการสร้างสรรค์	3(2-2-5)
		4001103	การรู้ดิจิทัล	3(2-2-5)
	วิชาเฉพาะด้าน	4122509	ระบบปฏิบัติการและการประมวลผลแบบ กลุ่มเมฆ	3(2-2-5)
		4123709	เครือข่ายคอมพิวเตอร์และการสื่อสารข้อมูล	3(2-2-5)
		4123713	การศึกษาวงจรและซ่อมบำรุงอุปกรณ์ คอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	วิชาเลือก	4122311	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ	3(2-2-5)
		4123309	การเขียนโปรแกรมภาษาจาวาสคริป	3(2-2-5)
	รวม 21 หน่วยกิต			

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2/2566	วิชาศึกษาทั่วไป	2001102	ศาสตร์พระราชา	3(2-2-5)
		4001102	ศาสตร์เพื่อชีวิต	3(2-2-5)
	วิชาแกน	4122403	คณิตศาสตร์สำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	วิชาเฉพาะด้าน	4122506	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(2-2-5)
		4122310	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(2-2-5)
		4122503	การวิเคราะห์และออกแบบอัลกอริทึม	3(2-2-5)
	วิชาเลือก	4122314	การพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์พกพา	3(2-2-5)
	รวม 21 หน่วยกิต			

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 3	วิชาแกน	4122102	ภาษาอังกฤษสำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
ภาคเรียนที่ 1/2567	วิชาเฉพาะด้าน	4123637	โปรแกรมประยุกต์ด้านธุรกิจ	3(2-2-5)
		4122313	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นสูง	3(2-2-5)
	วิชาเลือก	4123203	พื้นฐานทางวิทยาการข้อมูล	3(2-2-5)
		4123638	เทคโนโลยีไอโอทีเพื่อการประยุกต์ใช้งาน	3(2-2-5)
		4123513	ความมั่นคงปลอดภัยทางด้านสารสนเทศ	3(2-2-5)
		4123904	แบบทำโครงการ เทคนิคการวิจัยทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ หรือ แบบทำสตาร์ทอัพ	3(2-2-5)
4123101	นวัตกรรมและผู้ประกอบการทางธุรกิจดิจิทัล	3(2-2-5)		
รวม 21 หน่วยกิต				

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 3	วิชาเฉพาะด้าน	4123511	ปัญญาประดิษฐ์	3(2-2-5)
ภาคเรียนที่ 2/2567		4123905	แบบทำโครงการ โครงการด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	2(1-2-3)
	หรือ แบบทำสตาร์ทอัพ เทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับธุรกิจสตาร์ทอัพ 1		2(1-2-3)	
	วิชาเลือก	4123714		การเขียนโปรแกรมประยุกต์ด้านไอโอที
	วิชาเลือกเสรี	4123202	การวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่	3(2-2-5)
4122315		การออกแบบและพัฒนาแอปไอโอ	3(2-2-5)	
รวม 14 หน่วยกิต				

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 1/2568	วิชาเฉพาะด้าน	4124905	แบบทำโครงการ โครงการด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	3(0-6-3)
		4124906	หรือ แบบทำสตาร์ทอัพ เทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับธุรกิจสตาร์ทอัพ 2	3(0-6-3)
	วิชาฝึก ประสบการณ์ วิชาชีพ	4123801	2.4.1 กลุ่มการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพวิทยาการ คอมพิวเตอร์	2(90)
		4123802	หรือ 2.4.2 กลุ่มสหกิจศึกษา เตรียมสหกิจศึกษา	1(45)
				รวม 5/4 หน่วยกิต

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 2/2568	วิชาฝึก ประสบการณ์ วิชาชีพ	4124801	2.4.1 กลุ่มการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ การฝึกประสบการณ์วิชาชีพวิทยาการ คอมพิวเตอร์	5(450)
		4124802	หรือ 2.4.2 กลุ่มสหกิจศึกษา สหกิจศึกษา	6(540)

รวมทั้งสิ้น 129 หน่วยกิต