

แผนการเรียนระยะยาวตลอดหลักสูตร (ภาคปกติ)
สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (วท.บ.4/4) รหัส 631224201
ปีการศึกษา 2566

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 1/2563	วิชาศึกษาทั่วไป	1501101g	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)
		2001208g	การเป็นผู้ประกอบการสร้างสรรค์	3(2-2-5)
		4001101g	วิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์เพื่อการแก้ปัญหาในชีวิต	3(2-2-5)
	วิชาแกน	4111101	หลักสถิติ	3(3-0-6)
	วิชาเฉพาะด้าน	4121106	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	วิชาเลือก	4121105	ความรู้พื้นฐานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
		4121702	ดิจิทัลเบื้องต้น	3(2-2-5)
รวม 21 หน่วยกิต				

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 2/2563	วิชาศึกษาทั่วไป	1501103g	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)
		2001101g	ความงามของชีวิต	3(2-2-5)
		1501102g	ภาษาอังกฤษประยุกต์เพื่อการสนทนา	3(2-2-5)
	วิชาแกน	4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3(3-0-6)
	วิชาเฉพาะด้าน	4121205	โครงสร้างข้อมูล	3(2-2-5)
		4122701	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	3(2-2-5)
	วิชาเลือก	4122613	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3(2-2-5)
รวม 21 หน่วยกิต				

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 1/2564	วิชาศึกษาทั่วไป	2001209g	การรู้สารสนเทศ	3(2-2-5)
		4001103g	การรู้ดิจิทัล	3(2-2-5)
	วิชาเฉพาะด้าน	4122205	ระบบฐานข้อมูล	3(2-2-5)
		4122206	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
		4122402	ระบบปฏิบัติการ	3(2-2-5)

		4123709	เครือข่ายคอมพิวเตอร์และการสื่อสาร ข้อมูล	3(2-2-5)
	วิชาเลือก	4122311	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ	3(2-2-5)
				รวม 21 หน่วยกิต

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2/2564	วิชาศึกษาทั่วไป	2001102g	ศาสตร์พระราชา	3(2-2-5)
		4001102g	ศาสตร์เพื่อชีวิต	3(2-2-5)
	วิชาแกน	4093303	วิยุตคณิต	3(3-0-6)
	วิชาเฉพาะด้าน	4122506	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(2-2-5)
		4122310	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(2-2-5)
		4122503	การวิเคราะห์และออกแบบอัลกอริทึม	3(2-2-5)
	วิชาเลือก	4122313	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นสูง	3(2-2-5)
				รวม 21 หน่วยกิต

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 1/2565	วิชาแกน	4123514	การวิจัยและการดำเนินงาน	3(2-2-5)
	วิชาเฉพาะด้าน	4123510	การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับ คอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	วิชาเลือก	4123308	การเขียนโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
		4123712	การเขียนโปรแกรมประยุกต์อินเทอร์เน็ต ในทุกสิ่ง	3(2-2-5)
		4123904	เทคนิคการวิจัยทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
		4123515	การประมวลผลแบบกลุ่มเมฆ	3(2-2-5)
		4123309	การเขียนโปรแกรมภาษาจาวาสคริป	3(2-2-5)
				รวม 21 หน่วยกิต

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2/2565	วิชาเฉพาะด้าน	4123404	ทฤษฎีการคำนวณ	3(3-0-6)
		4123511	ปัญญาประดิษฐ์	3(2-2-5)
4123905		โครงการด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	2(1-2-3)	
	วิชาเลือก	4123513	ความมั่นคงปลอดภัยทางด้านสารสนเทศ	3(2-2-5)

	วิชาเลือกเสรี	4123713	การศึกษาวงจรและซ่อมบำรุงอุปกรณ์คอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
		4123202	การวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่	3(2-2-5)
รวม 17 หน่วยกิต				

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 1/2566	วิชาเฉพาะด้าน	4124905	โครงการด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	3(0-6-3)
	วิชาฝึก ประสบการณ์ วิชาชีพ	แผน ข.4.1 4123801 หรือ แผน ข.4.2 4123802	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ วิทยาการคอมพิวเตอร์ เตรียมสหกิจศึกษา	2(90) 1(45)
รวม 4/5 หน่วยกิต				

ภาคเรียนที่	กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
ชั้นปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 2/2566	วิชาฝึก	แผน ข.4.1	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ วิทยาการคอมพิวเตอร์	5(450)
	ประสบการณ์ วิชาชีพ	4124801 หรือ แผน ข.4.2 4124802		
รวม 5/6 หน่วยกิต				
รวมทั้งสิ้น 132 หน่วยกิต				